

INGENIERÍA CIVIL EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

PONDERACIÓN	NEM	RANKING	COMPRESIÓN LECTORA	COMPETENCIA MATEMÁTICA M1	HIST. Y CS. SOC. O CIENCIAS	COMPETENCIA MATEMÁTICA M2
	ANTOFAGASTA - COQUIMBO	20%	30%	15%	20%	10%

PUNTAJE MATRÍCULA 2023

ANTOFAGASTA	COQUIMBO
PUNTAJE MÁXIMO / MÍNIMO 925,40 / 578,60	PUNTAJE MÁXIMO / MÍNIMO 940,60 / 694,00

TÍTULO PROFESIONAL:

INGENIERO/A CIVIL EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

GRADO ACADÉMICO:

LICENCIADO/A EN CIENCIAS DE LA INGENIERÍA

500 pts

MÍNIMO PONDERADO

CAMPO LABORAL

- Desarrollo de software y tecnología
- Ciencia de datos e inteligencia artificial
- Administración de proyectos y consultoría
- Sistemas integrados y especializados
- Academia
- I+D

CÓDIGO SIES

COQUIMBO	ANTOFAGASTA
I91S2C29J1V2	I91S1C29J1V2

El/La Ingeniero/a Civil en Computación e Informática de la UCN es un/a profesional que crea, diseña e implementa soluciones en tecnologías de información y comunicación requeridas por organizaciones que consideran arquitecturas de sistemas junto a modelos operativos y de servicios, además de sistemas de software y plataformas de cómputo y comunicaciones. Estos conocimientos les permiten gestionar y liderar propuestas de soluciones que apoyen las decisiones de negocio estratégicas de la industria a fin de lograr ventajas competitivas.

La Carrera cuenta con infraestructura, laboratorios y equipos de vanguardia, permitiendo que, gracias a su rigurosa base en algoritmia, tecnologías de la información, comunicaciones y automatización, sus profesionales sean capaces de planificar, evaluar y gestionar proyectos con equipos multidisciplinarios.



INGENIERÍA CIVIL EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

CARRERA ACREDITADA POR 6 AÑOS

MODALIDAD PRESENCIAL - JORNADA DIURNA

CASA CENTRAL ANTOFAGASTA - CAMPUS COQUIMBO

AGENCIA ACREDITACIÓN

DESDE ENERO 2018 - HASTA ENERO 2024



MALLA CURRICULAR: INGENIERÍA CIVIL EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

PRIMER AÑO	SEGUNDO AÑO	TERCER AÑO	CUARTO AÑO	QUINTO AÑO
Primer semestre	Tercer semestre	Quinto semestre	Séptimo semestre	Noveno semestre
Introducción a la Física	Ecuaciones Diferenciales	Óptica y Física Moderna	Métodos Numéricos	Formación Profesional II
Cálculo I	Cálculo III	Fundamentos de la Computación	Dibujo de Ingeniería	Formación Profesional III
Álgebra I	Termodinámica	Electrotecnia	Gestión de Proyectos TI	Sistemas de Información II
Formación General Comunicacional	Programación Avanzada	Arquitectura y Organización de Computadores	Sistemas Operativos	Sistemas Embebidos
Formación General Electiva	Formación General Globalización	Base de Datos	Formación General Comunicacional	Sistemas Inteligentes
Proyecto Introducción a la Ingeniería I	Formación General Valórica III	Proyecto Ciencias Aplicadas	Proyecto Desarrollo de Software Basado en Plataformas	Proyecto Diseño Sistemas Inteligencia de Negocios
Formación General Globalización	Proyecto Introducción a la Ingeniería II		Formación General Electiva	
Formación General Valórica I			Formación General Valórica IV	
Segundo semestre	Cuarto semestre	Sexto semestre	Octavo semestre	Décimo semestre
Mecánica	Electro Magnetismo	Análisis de Señales	Ingeniería y Desarrollo Sustentable	Capstone Project
Cálculo II	Estadística	Diseño y Análisis de Algoritmos	Mecánica de Fluidos	
Álgebra II	Diseño Sistemas Digitales	Ingeniería Económica	Sistemas de Información I	
Química General	Dinámica	Lenguajes Programación	Redes de Computadores	
Programación	Estructura de Datos	Ingeniería de Software	Formación Profesional I	
Formación General Globalización	Formación General Globalización	Proyecto Procesamiento Analítico de Datos	Proyecto Tópicos Avanzados de Ingeniería de Software	
Formación General Valórica II		Práctica		

* Las Formaciones Generales desarrollan resultados de aprendizaje en temas como: Comunicación Efectiva, Educación en Valores, Emprendimiento e Inglés. La certificación de Inglés es optativa.

*Malla Sujeta a Cambios.